



Wall In

20/21/22/23

Die Wall In-Sets wurden von Tomek Rygalik entwickelt und sind modulare Möbel mit einfachen, geometrischen Linien. Sie sind für öffentliche Gebäude, Empfangsbereiche, Warteräume oder Open Space-Bereiche konzipiert. Die Module ermöglichen kleine und große Sitzgruppen für Besprechungen und Gespräche, aber auch mit geteilten Sitzplätzen für Einzelarbeit.

Eigenschaften der Kollektion:

- Wände, die die Unterteilung des Innenraums und die Einführung von Distanz ermöglichen
- Möglichkeit, die Farbe der Polsterung zu wählen
- Füße mit ästhetischen Tellerchen versehen, in drei Farben erhältlich
- der Mediaport ist ein ergänzendes Element

Technische Daten:

Produkt Versionen

- 20 - Sessel
- 21 - Sessel + Verbinder für eine Wand
- 22 - Sessel + Verbinder für 2 Wände
- 23 - Sessel + Verbinder für 3 Wände

Die einzelnen Konfigurationen unterscheiden sich durch die Anzahl der Beschläge, die für die Installation der Wände erforderlich sind.

Gestell

Varianten:

- MetallicPro
- Chrom
- Schwarz / RAL 9005

Gleiter

- In der Höhe verstellbar (Standard).
- Standard Metallgleiter - für weiche Böden (Set)
- Option - Filzgleiter - für harte Böden (Set)

Schale

Untergestell: Spanplatte + Holz + Sperrholz. Polstergürtel

Schaum:

- Sitz: Schnittschaum 35 kg/m³ und 40 kg/m³ + Formschaum 80 kg/m³

- Rücken: Schnittschaum 35 kg/m³ und 40 kg/m³

Netto-Gewicht

20, 21, 22, 23 - 19,0 kg

Brutto-Gewicht

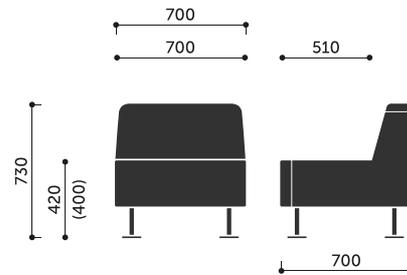
20, 21, 22, 23 - 23,5 kg

Zusätzliche Informationen

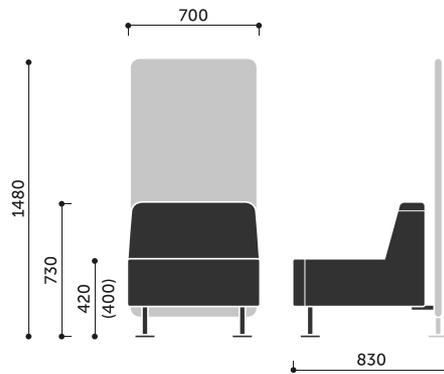
Reihenverbindung.

Produkte Wall In auch mit Mediaport verfügbar (Steckdosen 230V und 2 USB).

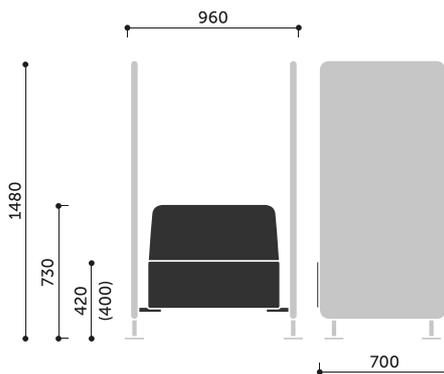
Abmessungen:



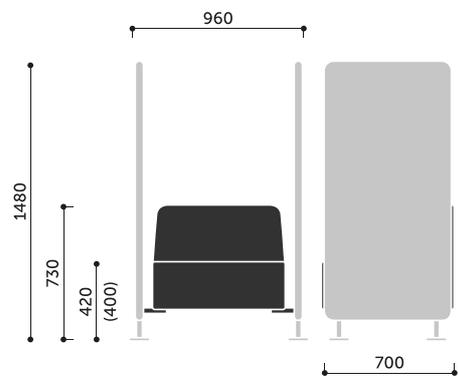
20 / 21 / 22 / 23



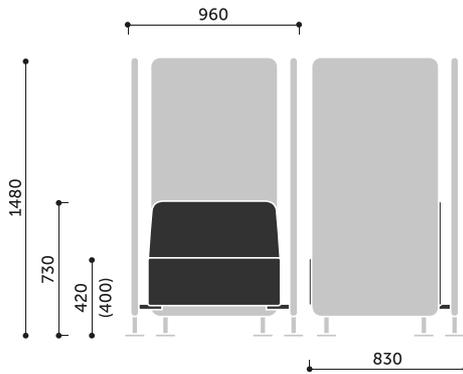
21 + W11



22 + 2xW11

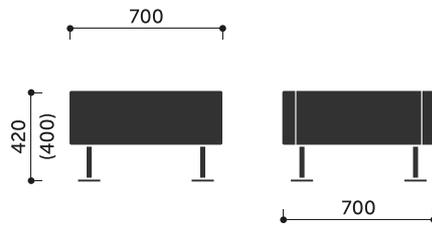


22 + 2xW11

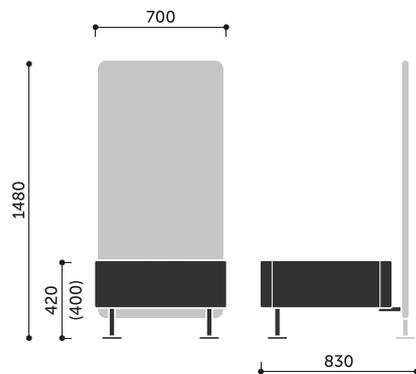


23 + 3xW11

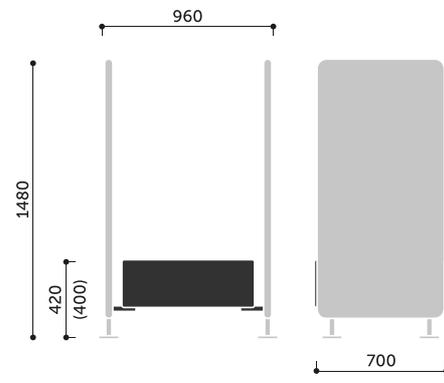
Abmessungen der anderen Modelle der Kollektion:



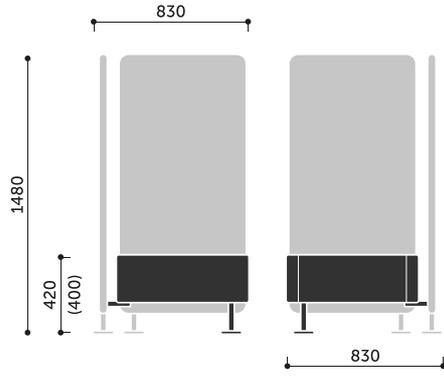
10 / 11 / 12 / 13



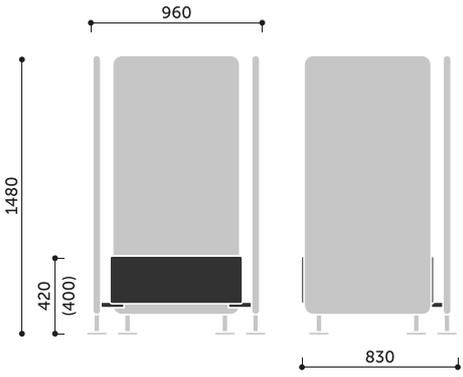
11 + W11



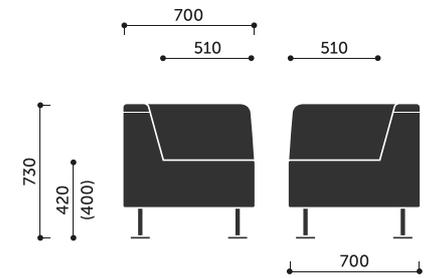
12 + 2xW11



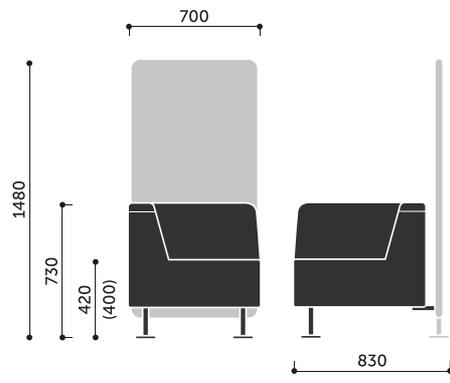
12 + 2xW11



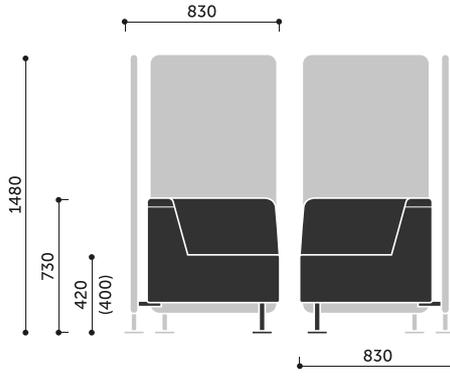
13 + 3xW11



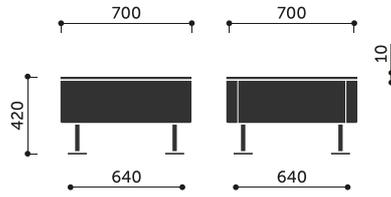
30 / 31 / 32



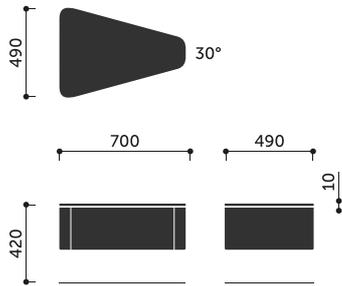
31 + W11



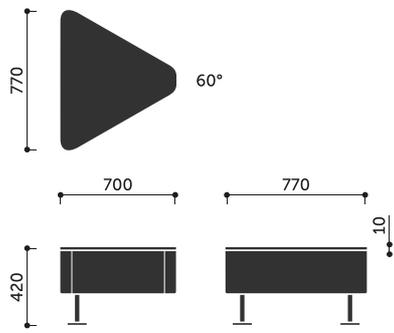
32 + 2xW11



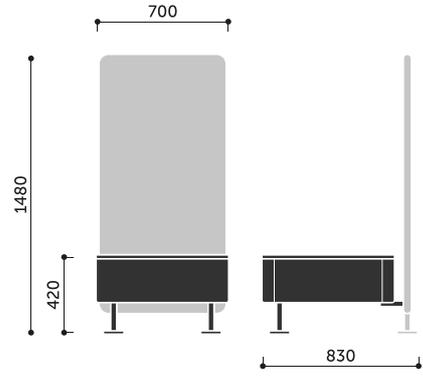
B



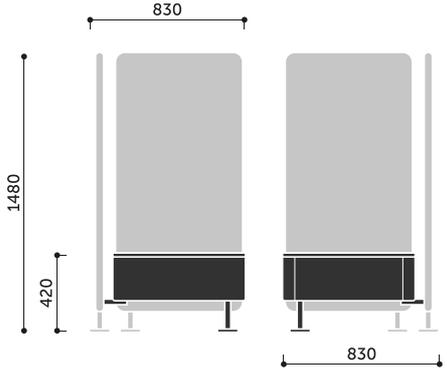
B1



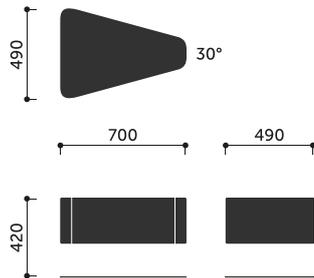
B2



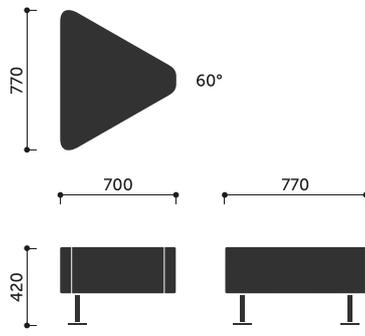
BW1 + W11



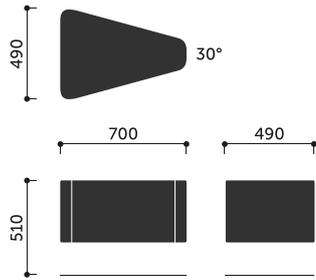
BW2 + 2xW11



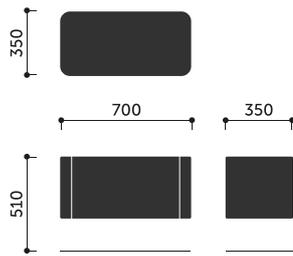
C1



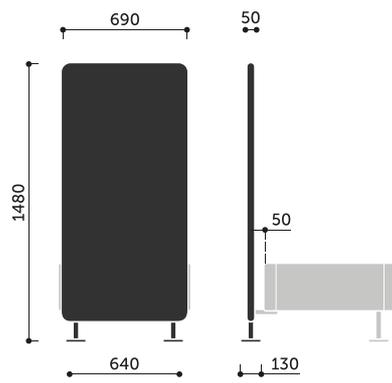
C2



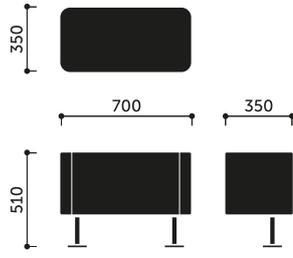
P1



P3



W11 / W12



P4